



SYLLABUS - PLAN DE COURS - 2020-2021

Gestion de projet (29|04)

Programmes: Master Management Stratégique
M2 Management de l'Innovation

Périodes: Semestre 3

Type: UE
Modalité pédagogique: Présentiel
Langue: Français
Crédits: 6
Heures CM 24
Total heures: 24

Responsable de la formation: Jamal Eddine AZZAM - jamal-eddine.azzam@tsm-education.fr

Responsable du cours: Jean-Jacques COUSTY - jean-jacques.cousty@ut-capitole.fr
Sandrine FERNEZ-WALCH - sandrine.fernez-walch@tsm-education.fr

DESCRIPTION

Présentation et objectifs pédagogiques

Ce cours présente des concepts, outils et méthodes nécessaires pour appréhender la gestion de projets innovants. Il permet de découvrir l'approche systémique ainsi que différents outils de créativité et d'innovation. Par un questionnement sur l'intérêt d'adopter une approche agile, il présente les avantages d'utiliser ce type de méthode puis propose un focus sur Scrum. Une mise en pratique de cette méthode sera proposée aux participants.

Méthodes pédagogiques utilisées :

Alternance entre démarche inductive et déductive par un apport théorique et pratique mais également par le jeu, la résolution de problématiques, études de cas...

Objectifs pédagogiques :

À l'issue de cette formation les étudiants seront capables :

- D'intégrer ce qu'est une approche systémique
- D'utiliser et de déployer divers outils de créativité et d'innovation
- D'identifier et d'expliquer ce que sont les méthodes agiles
- De mettre en oeuvre de manière simplifiée la méthode Scrum

L'objectif global étant de leur donner envie d'aller plus loin dans la découverte de ces différentes approches et méthodologies.

Contenu

1) Invitation à l'approche systémique :

- Présentation des concepts
- Outils pour la mise en pratique
- Manager avec l'approche systémique
- o Application à l'entreprise et aux freins aux changements
- Compétences nécessaires pour utiliser cette approche
- Recommandations

2) Créativité et innovation

- Processus de créativité
- Comment accroître la compétitivité de l'entreprise ?
- La créativité en entreprise
- Présentation d'outils de développement de la créativité avec mise en pratique

3) Adopter une approche agile ?

- Définitions et constats
- Origine des méthodes agiles
- Valeurs associées à ces méthodes
- Principes fondamentaux du manifeste agile
- Quelques raisons d'adopter les méthodes agiles

4) SCRUM

- Présentation de Scrum
- o Philosophie
- o Cadre méthodologique
- o Les acteurs
- o Organisation, méthodes, outils
- o Comparatif méthode traditionnelle / méthode agile
- Mise en pratique sous forme de Jeu.

Prérequis

- Expérience souhaitée en gestion de projet
- Connaissances de l'organisation de son entreprise et de son environnement
- Notions et/ou expérience de management

Modalités d'évaluation

Questions de cours et réflexions sur une thématique.

Bibliographie

- Développer un produit innovant avec les méthodes agiles (EYROLLES : Didier LEBOUIC)
- Management de l'innovation (JUST IN TIME : Olivier ARNOULD, Stéphane MERCIER, JM SANTI)
- Management de l'innovation (PEARSON : Séverine LE LOARNE, Sylvie BLANCO)
- SCRUM (DUNOD : Claude AUBRY)